

# Hallendienst TVU

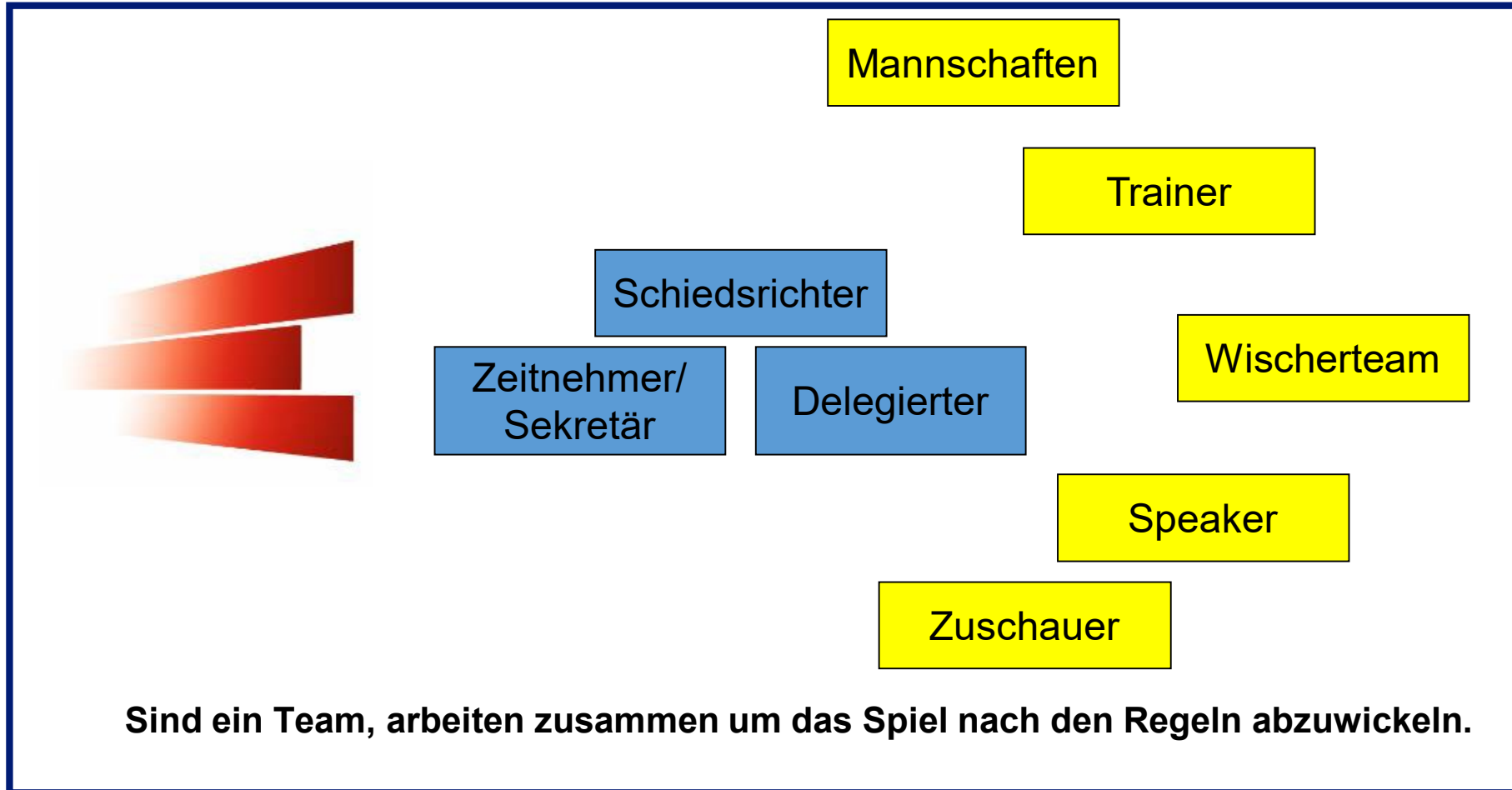
# Ausbildung ZN/S

- Grundkurs Zeitnehmer / Sekretär
  - Für Ligen ohne Live-Ticker durch den ZN-Verantwortlichen des Vereins
- Kurs Live-Ticker-ZN
  - Spiele NLA, NLB, SPL1, SPL2 = 2 qualifizierte-Live-Ticker-Zeitnehmer
  - 1. Liga Männer, Frauen und alle Elite-Kategorien = 1 Live-Ticker-Zeitnehmer
  - 2. Liga Männer = 1 Live-Ticker-Zeitnehmer
- Das Bedienen der Live-Ticker Software kann nur durch ausgebildete Live-Ticker Zeitnehmer erfolgen, egal für welche Spiele.

# Grundlagen

- Zeitnehmer und Sekretär
  - kennen die Regeln, die für ihre Arbeit am Tisch wichtig sind
  - Kennen die Handzeichen der Schiedsrichter
  - kennen die Matchuhr
  
- verhalten sich absolut neutral
- verfolgen das Spiel aufmerksam
- halten Blickkontakt zu den Schiris
- tauschen sich fortlaufend aus
- haben das Handy ausgeschaltet

# Teamwork



**Sind ein Team, arbeiten zusammen um das Spiel nach den Regeln abzuwickeln.**

# Wer sitzt am ZN-Tisch?

- Zeitnehmer / Sekretär
- SR-Beobachter: Coach der Schiedsrichter, betreut und bewertet diese, hat keine Weisungsbefugnis
- Delegierter: "Chef" – sorgt für regelkonformen Ablauf, hat Weisungsbefugnis
- Speaker

# Material

- 2 Stoppuhren\*
- eine gelbe, eine rote und eine blaue Karte\*
- 1 Pfeife
- 2 TTO-Karten grün
- Schreibzeug
- Sudelblätter Spielbericht
- Notizblock
- Infoordner „Blumenfeld“ für Hallendienst und Halleneinrichtung
- IHF-Spielregeln

# Material

- Zusätzlich ist die Anwesenheit von folgendem Material durch den HD zu prüfen (melden beim Hallenwart, wenn nicht da):
- Bediengeräte Hallenuhr und Bedienungsanleitungen
- Stühle
- Wischer
- 2 Harzbehälter

# Material

- Fehlendes Material sofort melden, so dass es bis zum nächsten Wochenende ersetzt werden kann.

[hallendienst@tvunterstrass.ch](mailto:hallendienst@tvunterstrass.ch)



# Aufgaben – Vor dem Spiel

- Eintreffen 30 Minuten vor Spielbeginn
- Ausfüllen der Mannschaftskarten (Name, Unterschrift)
- Einstellen der Uhr
- Vorbereiten Hilfsblatt für Sekretär
- Verteilen der grünen Team Time Out-Karten an die Mannschaftsverantwortlichen
  
- Falls nötig Mannschaften darauf hinweisen, dass für Harzbüchsen die bereitgestellten Behälter benutzt werden müssen; Harz gehört nicht auf die Bänke oder den Boden!

# Aufgaben – Während des Spiels

- Zeitnehmer
  - Bedienung der öffentlichen Uhr – Spielzeit, Tore, Strafen, Team Time Outs
  - zusätzlich Stoppen der Spielzeit mit Stoppuhr
  - Spielunterbrechung bei Team Time Out
- Sekretär
  - Notiert Tore, Karten, Strafen
  - Quittiert Karten und Strafen gegenüber dem SR
- Beide (Absprechen vor dem Spiel)
  - Aufgaben gemäss Spielregeln, Hallendienstreglement
  - Überwachen Wechselfehler

# Aufgaben – Nach dem Spiel

- Ausfüllen der Spielberichte
  - Resultat und Pausenresultat
  - Team Time Outs (genaue Zeit)
  - Tore in Zahlen (keine Striche)
  - Gelbe Karten: Zeit, nur volle Minute
  - Strafen: Startzeit, Minute und Sekunden
  - Zuschauer
- Unterschreiben der Spielberichte und Kontrolle, dass alle anderen unterschrieben haben
- Resultatmeldung
- Einschicken der Spielberichte

# Strafen

- Verwarnung
  - Sekretär notiert Verwarnung im Matchprotokoll mit Zeitangabe in ganzen Minuten
  - Höchstens eine Verwarnung pro Spieler. Folgende Strafe muss mindestens eine Hinausstellung sein
  - Maximal 3 Verwarnungen pro Mannschaft für Spieler (+1 für Offizielle)
  - ZN/S machen DEL und/oder SR aufmerksam
    - auf zweite Verwarnung eines Spielers
    - auf 4. Verwarnung gegen Spieler der gleichen Mannschaft
    - auf 2. Verwarnung gegen Offizielle der gleichen Mannschaft

# Strafen

- Zeitstrafen
  - Sekretär notiert Strafe in Minuten und Sekunden (z.B. 13:27, kein „X“) beim fehlbaren Spieler oder Offiziellen
  - Bei einer 4-Minuten-Strafe notiert Sekretär zwei 2-Minuten-Strafen mit der gleichen Anfangszeit
  - ZN/S machen SR/DEL auf die 3. Zeitstrafe eines Spielers aufmerksam
- Achtung bei 2'+2': Unsere Matchuhr kann das technisch nicht handhaben!
  - SR und MV informieren, dass die Strafe nicht auf der Uhr erscheint
  - Strafenzettel ausfüllen und aufstellen
  - Team spielt 4 Minuten mit einer Person weniger

# Strafenzettel



**Team:**

\_\_\_\_\_

**Spieler-Nr.:**

\_\_\_\_\_

**Strafe fertig bei:**

\_\_\_\_\_ :

# Spielunterbrüche

- Wechselfehler, Unterbruch durch Delegierten, Unklarheiten, Protest
- Horn vor Uhr!
- SR werden durch Eingriffe des DEL und/oder ZN/S überrascht!
  - ZN/S merken sich deshalb beim Spielunterbruch die Situation auf dem Spielfeld:
    - Wo ist der Ball?
    - Welche Mannschaft ist im Ballbesitz?
    - Mit welchem Wurf wird das Spiel fortgesetzt?

# Team Time Out

- Mannschaftsverantwortlicher legt grüne Karte vor den ZN
- Wenn die Mannschaft in Ballbesitz ist:
  - Horn
  - Uhr stoppen
  - Grüne Karte hochhalten, auf Mannschaft zeigen, die das TTO will
  - TTO stoppen: Horn nach 50 Sekunden, dann Horn nach 60 Sekunden
- Wenn die Mannschaft nicht in Ballbesitz ist:
  - Grüne Karte zurückgeben



# Team Time Out

- Wichtig:
  - Der ZN entscheidet, ob ein TTO stattfinden kann (Ballbesitz)
  - Geht der Ball verloren, bevor das Spiel unterbrochen werden kann, gibt es kein TTO
  - Die Karte muss vor dem ZN platziert oder dem ZN übergeben werden
  - Wirft der Trainer die Karte irgendwo hin, ist es seine Schuld, wenn ihr es nicht rechtzeitig realisiert

# Weitere Aufgaben

- Wechselfehler
  - Ihr müsst dem SR sagen, welcher Spieler zuletzt aufs Feld lief
- Weitere Spielunterbrüche
  - Immer Horn vor Uhr
- Spielberechtigung erteilen
  - Eintragen von verspäteten Spielern / Funktionären
- Wischen
  - ist nicht eure Aufgabe

# Sudelblatt

- Aufschreiben:
  - Striche bei der Torschützin
  - Bei 7m-Tor zwei Striche
  - Verwarnungen (Minute)
  - Strafen (genaue Zeit)
  - TTO (genaue Zeit)
  - Halbzeit und Schlussresultat

„Sudelblatt“																			
Mannschaft A							Mannschaft B												
Name eintragen							Name eintragen												
Nr.	Tore	7m Tor	V	2'	2'	2'	2'	DoB	DmB	Nr.	Tore	7m Tor	V	2'	2'	2'	2'	DoB	DmB
1										1									
2										2									
3										3									
5										4									
6										5									
7										6				10'	45:37				
9										9									
12																			
25																			
31																			
33																			
40										18									
41										21									
99										22									
Total																			
Offizielle							Offizielle												
1	Name eintragen		29'							1	Name eintragen								
2	Name eintragen									2	Name eintragen								
3	Name eintragen									3	Name eintragen								
4	Name eintragen									4	Name eintragen								
Halbzeitresultat		A	B	Team Time-Out		A	B	Bemerkungen:											
Endresultat				1. Halbzeit	15:43	29:50		Team-Time-out: Genaue Zeit eintragen.											
				2. Halbzeit	- :-	36:41													
<del>1</del>	<del>2</del>	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25						21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35						31	32	33	34	35	36	37	38	39	40



# Spielbericht

[Spiel-Nr.] [Liga-Bezeichnung] ([Liga-Abkürzung])  
[Datum] – [Zeit] – [Halle]

[Spielform] – [Verband]

Zuschauer:



**A** [Verein-Nr.]  
[Teambezeichnung]

Team Time-Out	Halbzeitresultat	Team Time-Out
: : : :	: : : :	: : : :

**B** [Verein-Nr.]  
[Teambezeichnung]

Dressfarben:  
SP-Shirt  
SP-Hose  
TH-Shirt  
TH-Hose

Haftmittel:  
Verwendung:  
Steht zur Verfügung:  
Depot:

Dressfarben:  
SP-Shirt  
SP-Hose  
TH-Shirt  
TH-Hose

in Zahlen schreiben!

Resultatmeldung mit QR-Code:

**Kontrollieren**  
Ansonsten aufmerksam machen!

**Selbst eintragen**

Visum SR	Nr.	Name Vorname	Jg.	Lizenz-Nr.	Tore	davon 7m	V	2'	2'	2'	2'	DoB	DmB
					3	1	13	19:47					

Bei Korrekturen auf Liste  
Ein Spieler gestrichen usw.

in Zahlen schreiben!

Gelbe Karte  
Minuten

Minuten &  
Sekunden

Funktionäre:

SR 1	
Unterschrift	
SR 2	
Unterschrift	
Del 1	
Unterschrift	
Del 2	
Unterschrift	
Beobachter	
Unterschrift	
ZN	
Unterschrift	
LT/Sekr.	
Unterschrift	

Offizieller A*		* Unterschrift Offizieller A:	
Offizieller B			
Offizieller C			
Offizieller D			

\* Der Mannschaftenverantwortliche (Offizieller A) bezeugt mit seiner Unterschrift die Richtigkeit der Teamangaben!

Lizenztrainer**	Name Vorname:	** Unterschrift:

\*\* Der Lizenztrainer muss zwingend bei den 4 Offiziellen oder als Spieler (Spielertrainer) aufgeführt sein und bezeugt mit seiner Unterschrift die Präsenz vor, während und nach dem Spiel!

Legende:  
DoB Disqualifikation ohne blaue Karte  
DmB Disqualifikation mit blauer Karte



# Resultatmeldung & Spielberichte einschicken

- Der HD meldet nach jedem Spiel das Resultat an den SHV
- Aufrufen des Spiels über die mobile Webseite des SHV
- Button "Resultat melden"
  
- Nach jedem Spiel werden die beiden Spielberichte eingeschickt
- Foto der Berichte machen
- Mail an [spusr@handball.ch](mailto:spusr@handball.ch) oder bei Resultatmeldung anhängen
- Spielbericht abstempeln, Aufbewahren in HD-Box

# Resultatmeldung I




- [www.handball.ch](http://www.handball.ch) → Spiel aufrufen
- Link "Resultat melden"

The screenshot shows the website [www.handball.ch](http://www.handball.ch) with a red header. A navigation menu is visible on the left. The main content area displays the match details for a game between WEI and UNT. The score is shown as two orange handballs separated by a colon. A red button labeled "Resultat melden" is positioned below the score. The match location and time are listed as "Zürich Blumenfeld So 23.01.22 14:05". A red banner at the bottom contains the match number "SPIEL NR. 12261" and the league information "LIGA/CUP Runde 6 - U13T-162". A "ZURÜCK" button is located at the bottom left of the page.

www.handball.ch

Menü

HAND BALL SCHWEIZ SUISSE

WEI    UNT

[Resultat melden](#)

Zürich Blumenfeld So 23.01.22 14:05

SPIEL NR.  
12261

LIGA/CUP  
Runde 6 - U13T-162

ZURÜCK



# Resultatmeldung II

- Formular ausfüllen
- Spielberichte anhängen
- Absenden

www.handball.ch

Menü

HAND BALL SCHWEIZ SUISSE

14:05  
Zürich Blumenfeld

Tore Heim *	Tore Gast *
6	3
Halbzeit: Tore Heim	Halbzeit: Tore Gast
0	0
Zuschauer *	Mobile oder Mailadres...
20	rafael.wilhelm@bluewin.c

DATEIEN

RESULTAT MELDEN

# Resultatmeldung III

The screenshot shows the website interface for www.handball.ch. At the top, there is a red navigation bar with a star icon, a lock icon, the URL 'www.handball.ch', and a refresh icon. Below this is a 'Menü' button with a hamburger icon and the 'HAND BALL SCHWEIZ SUISSE' logo. A breadcrumb trail reads 'Matchcenter → Spiele → Resultatmeldung'. The main heading is 'RESULTATMELDUNG'. The match details are: 'MIXED U13-SPIELTURNIERE - SPIEL NR. 12259'. The teams are 'KLO' (Kloten handball) and 'WEI' (Wetzikon), with a score of '0 - 0'. The time is '13:15' and the location is 'Zürich Blumenfeld'. A green confirmation box at the bottom states: 'DIE RESULTATMELDUNG WURDE ERFOLGREICH ÜBERMITTELT.'





# Bedienung der Uhr



# Wichtigste Funktionen

- Uhr Starten / Stoppen



- Tore



- Strafen



- Team Time Out

